**TÜRKİYE BÜYÜK MİLLET MECLİSİ BAŞKANLIĞINA**

Aşağıdaki sorularımın Adalet Bakanı Bekir Bozdağ tarafından yazılı olarak yanıtlanmasını, Anayasanın 98 ve İçtüzüğün 96. Maddeleri gereğince arz ederim. 21.03.2022

**Alpay Antmen**

**Mersin Milletvekili**

Yargının üç sacayağından birisi olan avukatlar 1136 sayılı Avukatlık Kanununun 1. maddesinde de belirtildiği gibi kamu görevi yapmaktadır. Yargılamanın temel aktöreleri ve savunmanın temsilcileri olan avukatlar; demokrasinin ve hukuk devletinin olmazsa olmazlarıdır.

Hem kutsal savunma hakkı hem de bu hakkın kullanılması aşamasında avukatlar hali hazırda birçok maddi ve manevi engelle karşılaşmakta ancak tüm bu zorluklara rağmen görevlerini layıkıyla yapmaya devam etmektedirler.

Savunma hakkı adına cezaevlerine müvekkilleriyle görüşmeye giden avukatlar, araçlarını cezaevi dışına bırakmaya zorlanmakta; hatta dışarıda bile yer yer izin verilmeyerek ciddi mesafeler oluşturan uzaklıklara araçlarını bırakmak durumunda kalmaktadırlar. Cezaevi yönetimi, personeli, güvenliği ve savcılar kapıya kadar araçlarıyla gelebilirken; avukatlara bu imkan tanınmamakta ve cezaevi blokları arasında uzun mesafeli yürüyüşler yapmaya zorlanmaktadırlar.

Bazı cezaevlerinde ring araçları olsa da çoğunlukla zaman kaybı ve bahsi geçen araçların kısıtlı olması nedeniyle avukatlar kötü hava koşulları içerisinde zaman kaybına maruz bırakılarak bu uzun mesafeleri yürümeye mecbur bırakılmaktadır.

Bütün bu durum, yargı süreçlerinde sadece maddi-manevi kayıplara değil; aynı zamanda zaman kaybına da neden olmaktadır.

Bu bağlamda;

1 – Cezaevleri kampüslerinde ilgili kapılara kadar avukatların da tıpkı savcılar ve cezaevi personeli gibi araçlarıyla girebilmelerinin önü ne zaman açılacaktır? Bu haksızlık ne zaman giderilecektir?

2 – Avukatlara yaşatılan bu zaman kaybı nedeniyle bunun yargı süreçlerinin aksamasına neden olduğu ortadayken konuyla ilgili en hızlı şekilde bir mevzuat planlaması ne zaman yapılacak ve avukatların yaşadığı mağduriyetin giderilmesi için ne zaman adım atılacaktır?